Validator: <https://validator.w3.org/>

**javascript – Funktionen und Buttons**

Hinweis: javascript wird in diesem Dokument mit js abgekürzt.

Um Buttons in einer Website verwenden zu können sind mindestens drei Schritte notwendig.

1. **Button in html erzeugen:** Buttons werden mit Tag <button> erzeugt. Hier ein kurzes Beispiel:

*<p id="NewFont">Random Text</p>*

*<button>*

*Bitte Schriftart ändern*

*</button>*

Mit diesem Tag wird der Button erzeugt, allerdings passiert bei einem Klick darauf noch nichts. Dafür ist der nächste Schritt notwendig.

Der Paragraph mit der ID ist notwendig, damit klar ist, für welchem Bereich der Website wir die Schriftart ändern wollen.

1. **Eine Funktion in javascript schreiben:** In javascript können Funktionen einfach erstellt werden. Funktionen sind bestimmte Befehle oder Arbeitsschritte, die immer wieder verwendet werden können.

**Hinweis:** Funktion sind üblicherweise im <head>.

Syntax:

*funcion FunktionsName (Parameter) {*

*Arbeitsanweisung*

*}*

Um das obige Beispiel umzusetzen, können wir nun folgende Funktion schreiben:

*<script>*

*function ChangeFont() {*

*document.getElementById("NewFont").className="NewFont";*

*}*

*</script>*

1. **Eine Klasse im CSS anlegen:** Damit zu einer anderen Schriftart gewechselt wird, muss im CSS eine sogenannte Klasse angelegt werden, in der die neue Schriftart definiert wird.

*.NewFont {*

*font-family: "Arial";*

*}*

1. **Die Funktion beim Button hinterlegen:** Damit eine Funktion ausgeführt wird, ist ein sogenannter Function Call notwendig. Hierzu wird das Attribut „onclick“ bei <button> ergänzt.

*<button* ***onclick="ChangeFont()"****>*

*Bitte Schriftart ändern*

*</button>*